



Le XE Game System: une console capable de se transformer en ordinateur

Console ou ordinateur ?

Présenté il y a environ deux ans, le XE Game System Atari est basé sur l'ancienne gamme huit bits de la firme de Jack Tramiel. Il se veut évolutif et complet dès le départ. Mais les performances ?

Présentée pour la première fois au CES de janvier 1987 à Las Vegas aux Etats-Unis, la console XE Game System est enfin commercialisée en France. Directement dérivé de la gamme d'ordinateurs 8 bits (Atari 130 XE et 65 XE, eux-mêmes issus de la gamme 800 XL), cet appareil se pose en tant que machine de jeux mais aussi d'initiation. Selon Elie Kénan, président-directeur général d'Atari France, cette machine « appartient à la même famille que le Commodore 64 et le CPC. Il a eu moins de succès que ces derniers mais il se situe à un même niveau de performances pour un prix beaucoup plus attractif. il existe un grand nombre de personnes qui ont envie d'un micro mais n'ont pas plus de 1000 F à dépenser. A ces acheteurs, nous offrons la possibilité d'acquérir le XE puis d'économiser quelque 450F pour s'offrir le clavier qui transformera la console en micro-ordinateur. Je veux présenter des produits Atari dans toutes les gammes de budget. J'ai d'ailleurs encore un point faible entre 1500 et 3500F... ». Clair et logique! Mais, la réalité est-elle à la hauteur du discours?

La mise en oeuvre du système est fort simple. Après avoir déballé l'ensemble au design moderne, dont la ligne n'est pas sans rappeler la gamme ST, on assure les

diverses connexions (alimentation et câble Péritel) et le tour est joué. Enfin presque : nous avons eu la mauvaise surprise de constater que le XE Game System ne fonctionnait pas avec le moniteur couleur Thomson MC 9 J 936. Mieux vaut être certain de la parfaite compatibilité entre écran et console avant de l'acquérir. Les problèmes d'intendance étant résolus, on enfiche une cartouche dans le port situé sur le dessus de la machine et prévu à cet effet. On connecte le pistolet ou la manette en fonction du jeu et on met en marche. Dès cet instant, l'amateur de microloisirs est frappé de stupeur: en quelle année sommes nous ? Les qualités graphiques de la console remontent en effet à un âge bien révolu et les testeurs que nous sommes ont eu l'occasion de constater le chemin parcouru en moins de cinq ans! Sur le papier l'ensemble paraît pourtant convaincant par rapport à d'autres huit bits comme les CPC ou les Thomson (respectivement 320 par 200 points en 4 ou 4 096 couleurs en moyenne résolution) puisque le XE Game affiche 320 par 196 points en quatre couleurs parmi 256. Mais, les couleurs ont une nette tendance à baver, ce qui est fort désagréable lorsque l'on est en présence de graphismes aux tracés fins. Cela s'explique par le fait que la gestion de l'écran ne

contrairement aux huit bits que nous avons cités précédemment. De la même manière, la partie générateur de sons est en théorie comparable à ce que proposent les autres consoles du marché puisque le nouvel Atari offre quatre voies sur trois octaves et demi. Mais la qualité de reproduction est assez contestable.

Le principal point faible du XE Game System par rapport aux consoles Nintendo et Sega réside malgré tout dans la qualité assez contestable des programmes de jeu qui l'accompagnent. Les titres sont peu nombreux (vingt et une cartouches disponibles à 90 ou 140 F TTC chacune), souvent assez anciens et de qualité de réalisation généralement médiocre : graphismes pas assez finagés, lutins de taille trop restreinte, etc. Evidemment, il est toujours

Mais très franchement, cette opération n'est pas aussi intéressante qu'elle en a l'air. D'une part parce que les programmes sur XE/XL, donc compatibles avec le XE Game, sont de plus en plus difficiles à trouver mais aussi parce que cette console se trouve dans une configuration telle qu'elle est directement concurrencée par le... C 64 ! Proposé à environ 1700 F avec lecteur de K7 et manette de jeu, cet ordinateur huit bits propose une logithèque bien plus attrayante tant qualitativement que quantitativement. Dans ce contexte, les arguments en faveur du XE Game System sont peu nombreux. Machine hybride au positionnement hasardeux du fait d'un prix qui le situe entre consoles et ordinateurs comparativement plus attractifs, le système de jeu Atari aura donc bien du mal à convaincre les amateurs de micro ludique...

Mathieu Brisou