



TO 8 - TO 7/70

Les critiques formulées à l'encontre du TO 7/70 ont été corrigées sur le TO 8. Voici donc un micro tout à fait honorable, en particulier pour l'initiation à la programmation.

TO 8

Toujours le même microprocesseur 6809E à fréquence de 1 Mhz, le TO 8 se présente comme un ordinateur plus professionnel que le MO 6. Son clavier, de meilleure qualité, possède un pavé numérique. L'alimentation a été intégrée et le magnétophone à cassettes a disparu. Le côté professionnel est encore renforcé par la capacité mémoire. En effet, le TO 8 possède une mémoire vive de 256 Ko, qui peut être étendue jusqu'à 512 Ko, pour une mémoire morte de 80 Ko, elle-même extensible grâce à une cartouche identique à celle du TO 7/70. Notons au passage que la cartouche d'extension mémoire de 256 Ko reste non compatible avec les ordinateurs MO 6 et TO 9+. La mémoire utilisateur est quant à elle portée à 235 Ko. Côté connexions, le TO 8 est complet: deux prises joysticks, une connexion pour crayon optique et une fiche Din pour magnétophone. A l'arrière, on trouve une prise Péritel, deux connecteurs de bus, une prise pour lecteur de disquettes supplémentaire (pour disquettes de 3,5 pouces), ainsi qu'une connexion pour l'imprimante. Pour les extensions, signalons une souris compatible avec l'ensemble de la gamme, le traditionnel stylo optique, ainsi que des manettes de jeu compatibles avec tout ordinateur possédant une prise joystick aux normes Atari. A la mise sous tension, un menu s'affiche et propose

un choix entre différentes options: Basic 1.0, Basic 512, « Réglages et préférences », « Appel du programme », « Exploitation de fichier » et « Applications ». L'option « Réglages et préférences » est utilisée pour le choix entre la souris ou le joystick, et propose également la possibilité de créer un disque virtuel de 128 Ko sur la version de base. « Appel de programme » permet de charger un programme à partir d'un magnéto cassettes ou du lecteur de disquettes, le tout en passant par un intégrateur graphique qui donne accès à un système de fenêtres et d'icônes semblable à celui du *Macintosh*. L'option « Exploitation de fichiers » fonctionne également avec ce système d'icônes. Il tient le rôle d'un système d'exploitation, avec possibilité de « backup », catalogue, initialisation, etc. Enfin, « Application » fait démarrer directement un programme stocké en mémoire vive. Un des deux langages proposés est le Basic 512 de Microsoft, qui intègre le système d'exploitation. Si la syntaxe est quelquefois difficile, il n'en reste pas moins que ce Basic est puissant et souple, avec un nombre de fonctions élevé, puisqu'on en compte environ deux cents. Ajoutons encore qu'il existe un éditeur plein écran, ainsi qu'une série d'instructions de gestion de la souris qui a été rajoutée du type « inmouse » ou encore « inputmouse ». En revanche, les instructions de gestion de lutins sont absentes, mais heureusement remplacées par une gestion de " tortues », bien supérieure à une gestion de sprites. En effet, ces derniers ne sont que des pseudo-caractères alors que les tortues sont de véritables objets graphiques. Ainsi, vous pouvez créer et animer une forme. Cette animation, au contraire du TO 9, est rapide et de bonne qualité. Les routines de multiplication ont été réécrites. De plus, elles sont gérées par de puissantes instructions : « zoom » qui peut agrandir ou réduire à volonté, « rot » qui fait pivoter les objets et « fwd » qui indique une direction. Enfin, et comme toujours chez Thomson, le manuel reste très clair et très pédagogique, et même luxueux, avec ses photos en couleur.

TO 7/70

Cet ordinateur est en fait un dérivé du TO 7 et du MO 5, avec un effort particulier sur l'amélioration de la mémoire et de l'esthétique. Le clavier, sur la version de base, est en gomme, mais il existe plusieurs modèles de claviers mécaniques en option (assez chers toutefois).

Les principaux défauts du TO 7 ont été partiellement supprimés. La mémoire s'est améliorée et présente maintenant 64 ko de mémoire vive, pour une mémoire utilisateur de 48 Ko. Le connecteur de cartouche est également présent et l'alimentation est intégrée. En revanche, il est invraisemblable que le TO 7/70 soit incompatible avec le MO 5, bien que le microprocesseur soit le même 6809E.

On note un vaste choix dans les accessoires. Un modem, des manettes de jeux, une interface RS232 complètent cette machine, ainsi qu'un lecteur de disquettes d'une capacité de 320 Ko formatés. Le magnétophone quant à lui est un modèle dédié n'apportant pas la compatibilité avec les cassettes du MO 5, ceci étant dû à la différence des vitesses de lecture et d'écriture. Il existe enfin un dispositif d'incrustation d'images vidéo. Côté langage, c'est un Basic Microsoft qui est présent, non résident, s'installant dans le connecteur de cartouche. Enfin, le TO 7/70 a accès à une bonne gamme de logiciels, en dépit de son incompatibilité avec celle du MO 5.

D.G.

RADIOSCOPIE

Origine: France
Microprocesseur: 6809E à fréquence 1 MHz
Mémoire vive: 256 Ko ext. à 512 Ko (TO 8); 64 Ko (TO 7/70)
Mémoire morte: 80 Ko ext. (TO 8); 22 Ko (TO 7/70)
Mémoire utilisateur: 235 Ko (TO 8); 48 Ko (TO 7/70)
Haute résolution: 240 * 200 en 2 couleurs (TO 8); 200 * 320 en 16 couleurs (TO 7/70)
Palette: 4 096 couleurs
Son: 4 voix sur 7 octaves
Mémoire de masse: magnétophone et lecteur de disquettes
Prix: 5 990 F (TO 8).