

MICRO STAR



Spectrum+2

Le Spectrum + II offre un bon rapport qualité/prix et vient très bien compléter la gamme des micro-ordinateurs Amstrad. C'est le micro d'initiation par excellence.

Lord Sinclair, le génial pionnier de la micro-informatique familiale avec ses ZX 80 et 81, nous avait habitués à des rebondissements incessants dans la tenue de sa société. Mais le plus important a sans doute été le rachat final de la société Sinclair par son concurrent Amstrad avec le stock des machines, les brevets et les développements des nouvelles machines au moment où l'on commençait à penser que la société allait enfin régler ses problèmes de trésorerie. Du coup, l'optique de la gamme a évolué: abandon des Spectrum + et des QL (dont les stocks continuent cependant d'être vendus dans quelques boutiques) et surtout mise sur le marché d'un nouvel ordinateur directement issu du Spectrum 128K, mais dont la carte a été redessinée pour une plus grande fiabilité et la conception légèrement modifiée pour mieux correspondre à l'éthique Amstrad. Ce nouvel appareil, le Spectrum + 2, a d'ailleurs été testé récemment dans notre numéro 36. Il se présente comme un boîtier de forme allongé, du fait de la présence à droite d'un lecteur de cassettes intégré, le tout rappelant globalement l'Amstrad 464. Le branchement sur le moniteur ou le téléviseur, via la classique prise Péritel, s'effectue maintenant directement sans qu'il soit besoin de raccorder une quelconque interface. Voilà qui est mieux. L'image obtenue est stable et les couleurs saturées. Cette machine est enfin dotée d'un vrai clavier mécanique qui avait fait jusqu'à Misen défaut à tous les représentants de la gamme Sinclair. Ce clavier « qwerty » est agréable d'emploi et la frappe rapide, d'autant que certains caractères ne nécessitent pas l'usage de la touche « shift » comme c'est le cas

de déplacement curseur. Cependant pas de pavier numérique. Dommage. A l'allumage, le Spectrum + 2 vous offre un choix de quatre possibilités: chargement d'un logiciel pour version 128K, Basic 128K Basic 48K et mode calculette. Les deux Basic sont extrêmement proches l'un de l'autre. En version 48K, l'entrée des mots clés s'effectue selon le système d'entrée à touches préprogrammées cher à Sinclair. La fonction des touches n'est plus rappelée sur les cabochons mais seulement dans le manuel. Notons cependant que, comme le signale ce manuel, il n'est guère logique de programmer dans ce mode alors que l'on dispose d'un autre plus puissant le premier n'ayant été conservé que pour assurer la compatibilité avec les logiciels Spectrum. En mode 128K, l'entrée des mots clés se fait classiquement lettre à lettre. Le contrôle de syntaxe est immédiat. Le Basic est toujours le Basic Sinclair, dont on connaît les lacunes (absence de « if then... else » de « print using », d'instructions de structurations de type Pascal) et les avantages (opérations sur les variables chaînes complètes et pratiques, fonctions mathématiques complètes). Les capacités graphiques sont les mêmes que celles du Spectrum ancienne mouture, soit 176 x 256 en seize couleurs (192 x 256 en modifiant une variable système) et toujours avec conflit de proximité. Le Basic les gère facilement mais il y manque sprites et remplissage de figure fermée. Côté son, en revanche, les choses se sont améliorées. On dispose désormais de trois voix sur huit octaves et d'une nouvelle instruction « flay ». De plus, le son sort désormais directement sur le haut-parleur du moniteur ou téléviseur. La mémoire supplémentaire n'est pas directement disponible sous Basic, mais on dispose d'instructions nouvelles qui permettent de la gérer comme un disque virtuel. Cette gestion est suffisamment rapide pour être utilisée pour des animations par pages graphiques. Le mode « edit » appelle un nouveau menu: rénumérotation, changement de mode écran (entrée des lignes de programme en bas ou en haut) et recopie d'écran sur imprimante. Le Spectrum + 2 dispose d'emblée de certains ports: deux pour joysticks au format Sinclair 2 (interface ZX2), sorbe son pour raccordement à une chaîne

hi-fi, fiche Din pour la Péritel et deux connecteurs au format QL (non standard malheureusement), l' pour branchement d'un pavé numérique et l'autre en RS232/Midi (mais seulement sortie de données dans ce dernier cas). Enfin l'extension de bus, totalement compatible avec l'ancienne, permet le branchement de toutes les extensions du Spectrum classique: modem, module de reconnaissance vocale, micro-drives, lecteur de disquettes, imprimante dédiée ou non, entrée/sortie normale ou analogique. La bibliothèque logicielle déjà existante est totalement compatible avec cette nouvelle machine, que ce soit pour les programmes en Basic ou pour ceux en Assembleur. Elle est très étendue, tant pour les langages que pour les utilitaires ou les jeux, qui sont le plus souvent de bonne qualité et exploitent bien les capacités de la machine. En revanche, les jeux spécifiques à la version 128K sont encore très rares. En conclusion, bien que cette machine n'ait rien de révolutionnaire et que son Basic soit maintenant dépassé, l'excellente compatibilité tant logicielle que hard avec le Spectrum classique, la qualité de fabrication améliorée, l'augmentation de mémoire vive, la présence d'un vrai clavier et des interfaces intégrées, tout cela devrait intéresser les sinclairistes qui pourront bénéficier des améliorations sans perdre l'acquis logiciel ou des extensions.

J. H.

RADIOSCOPIE

Origine: Grande-Bretagne
Connexion T.V.: Péritel
Microprocesseur: Z80A
Mémoire vive: 128K
Mémoire morte: 32K
Mémoire utilisateur sous Basic: 42K
Extension Ram - non
Affichage: 22 lignes de 32 caractères
Haute résolution - 192 - 256
Son: 3 voix sur 8 octaves
Couleurs: 16
Joystick: type Sinclair 2
Entrée cartouche: extension bus
Crayon optique: non
Souris - non
Disquettes: micro-drives ou lecteur de disquettes
3,5 pouces en option
Prix: 1990F
Importateur: Amstrad France