

# SEDORIC A LA



***Depuis plusieurs semaines, la rédaction de THEORIC est assaillie de questions, écrites ou téléphoniques, concernant la SEDORIC, système d'exploitation du MICRODISC, annoncé par EUREKA à grand renfort de publicité. Le produit est désormais disponible sur le marché, nous avons pu l'essayer pour vous.***

Le SEDORIC, livré sur une disquette en même temps que le nouveau MICRODISC (disque ORIC), peut être acquis séparément, accompagné de son manuel, pour la somme de 490 F. Il offre au système ORIC+ MICRODISC une puissance jusqu'à ce jour inégalée.

Avant de parler du système d'exploitation, nous vous devons quelques mots sur le "nouveau" lecteur de disques. En fait, rien n'a changé dans sa présentation : seule l'électronique interne a été revue et corrigée de ses défauts de jeunesse. La nappe de connexion à l'ORIC est équipée d'un connecteur supplémentaire, permettant le raccordement d'autres interfaces. L'alimentation supprime celle de l'ORIC. Elle est capable d'alimenter l'unité centrale et deux unités de disquettes. Elle a été pourvue d'un large dissipateur extérieur, sur lequel est fixé le régulateur de tension. Pas d'interrupteur marche/arrêt, hélas, ce qui obligera l'utilisateur à jouer avec la prise secteur, une diode électroluminescente témoignant de la mise sous tension. La disquette SEDORIC est accompagnée d'un manuel utilisateur d'une centaine de pages. Bien que volumineux, ce

complété car il ne faut pas perdre de vue qu'il s'adresse à des utilisateurs qui ne sont pas forcément familiarisés avec les procédures informatiques. A la lecture de ce manuel, et avant toute manipulation, nous étions portés à dire : "Enfin un vrai système d'exploitation pour ORIC". Les expériences faites par la suite n'ont pas contredit cette première impression.

SEDORIC peut être décomposé en trois fonctions: la gestion du disque, les aides à la programmation, les extensions Basic. C'est donc un produit fort complet...

Rapide ? C'est vrai ! SEDORIC charge à la vitesse de 8 ko, à la seconde, soit un programme qui occuperait la totalité de la mémoire en moins de 5 secondes. Pas mai 1 Sur la disquette, vous trouverez, outre la classique DEMO ORIC, un petit fichier d'adresses et un jeu : "M.A.R.C.". Nous ne nous étendrons pas là-dessus.

Des fonctions puissantes, des commandes inattendues et pratiques, tout semble avoir été pensé pour assurer le confort de l'utilisateur qui aura, tout de même, quelques efforts à faire pour maîtriser cet éventail de possibilités.

Signalons que l'utilisation du "!" n'est plus indispensable, et que les minuscules sont acceptées dans les noms de fichiers. Les processus d'ATMOS (ou d'ORIC-1 transformés) bénéficieront en outre de la possibilité de programmer plus rapidement avec les fameuses "touches de fonction". L'appui sur FUNCT + une touche provoque l'apparition d'un MOT-CLE prédéfini.

## **GESTION SUR DISQUE**

ALPHA permet de classer, par ordre alphabétique, le catalogue.

SECLIBRE visualise le taux d'occupation d'une disquette (répartition des secteurs et pistes libres).

GAME INIT initialise une disquette avec un DOS réduit, ce qui permet de récupérer de la place pour y mettre davantage de fichiers (par exemple, pour les jeux...).

CONVERT permet de relire une disquette écrite sous DOS V1.1, XL DOS ou même le TDOS du JASMIN... Pas de souci à vous faire pour la récupération de vos fichiers les plus chers !

Le catalogue commandé par DIR est très complet. Il indique le nombre de pistes, de secteurs (formatage que

vous avez choisi) et le nombre de fichiers présents. C'est une particularité du SEDORIC que de proposer à l'utilisateur le choix du nombre de pistes et secteurs de la disquette.

Au démarrage, il est possible d'exécuter un fichier de "Présentation" qui pourra même configurer le système.

## **AIDES A LA PROGRAMMATION**

Vous disposez maintenant de RENUM - Renumérotation aussi puissante que rapide, pour rendre présentable un listing souvent modifié.

DELETE - Destruction d'un groupe de lignes de programme.

MERGE - Fusion de deux programmes.

Numérotation automatique - pratique pour la saisie d'un long listing. Recherche de chaînes dans un programme, avec indication de toutes les occurrences.

## **EXTENSIONS DU BASIC**

Inhiber le clavier pour accélérer les programmes ? Facile, plus besoin de POKE hasardeux. Test direct des touches, mise en QWERTY ou en AZERTY (oui, vous avez bien lu), accentuées sur demande (ORIC est bien français maintenant), codage et décodage de chaînes en TOKEN BASIC et exécution, des chaînes, voilà comment entrer, par INPUT, des ordres BASIC.... Ça peut servir !).

Gestion performante des erreurs permettant de les inhiber, de les autoriser, de les traiter. Votre logiciel pourra désormais prévoir (et agit selon) les fausses manipulations de l'utilisateur.

Création de fenêtres de saisie, autorisant les INPUT formatés. , PRINT USING, pour additionner les prix des carottes et des navets et présenter les résultats avec des chiffres bien alignés.

Les utilisateurs d'imprimantes n'ont pas été oubliés, et leur gestion s'en trouvera grandement facilitée (largeur de sortie, codes de contrôle, etc.)

SWAP qui permet d'échanger le contenu de deux variables, de OLD qui permet de récupérer un programme effacé accidentellement par NEW.

La gestion améliorée de l'écran graphique autorise maintenant le tracé de rectangles et de lignes, qu'il est facile de faire pivoter en programmant l'angle voulu. MOVE permet de déplacer des zones mémoire et autorise ainsi la sauvegarde et le rappel rapide d'images. Il est également possible de connaître, dans deux variables, les coordonnées du curseur.

Les fans du langage machine vont être heureux d'apprendre que le passage des paramètres aux routines est prévu sous contrôle du Basic. Grâce à USER, on peut charger le contenu de registres avant d'appeler une routine, n'est-ce pas sympa ? La gestion de fichiers permet de travailler sur des fichiers à accès

séquentiel et ceux à accès direct. Nous reviendrons sur ce sujet avec un article plus approfondi dans un prochain numéro. Il a même été prévu de travailler directement sur le disque pour lire et écrire des secteurs.

Dans le manuel, vous trouverez également toutes les informations concernant les variables gérant le système, la structure des disquettes, l'accès à l'Overlay, le mode de création de nouveaux MOTS-CLES, les vecteurs du DOS.

SEDORIC ? Le vrai DOS pour ORIC, qui place le micro-ordinateur et sa disquette à un rang enfin comparable à celui occupé par d'autres machines familiales. Il va falloir apprendre à s'en servir, car... c'est plus qu'un DOS, mais l'aspect conversationnel et les quelques notes d'humour qui l'émaillent, vous permettront de travailler dans la bonne humeur.